

# XML Konfigurationsdatei: Wo befindet sich die Konfigurationsdatei zum ClockMod ?

Die Konfigurationsdatei wird unter dem Dateinamen : ClockModConfig.xml im [Mod Ordner von LS 2013](#) beim ersten Starten vom ClockMod erstellt.

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8" standalone="no" ?>
<ClockMod>
  <version>v1.1</version>
  <copyright>ClockMod LS2013 $Rev: 20 $ Copyright (C) Fox-Alpha</copyright>
  <enable>true</enable>
  <Texts>
    <date fontSize="0.019000" indent="0.008000">
      Color for datestring
      <color a="1.000000" b="1.000000" g="1.000000" r="1.000000"
    />
    </date>
    <time fontSize="0.026000" indent="0.007813">
      color for time string
      <color a="1.000000" b="1.000000" g="1.000000" r="1.000000"
    />
    </time>
    <title fontSize="0.017000" indent="0.007813">
      color for playtime data title
      <color a="1.000000" b="1.000000" g="1.000000" r="1.000000"
    />
    </title>
    <data fontSize="0.017000" indent="0.115000">
      color for playtime data
      <color a="1.000000" b="1.000000" g="1.000000" r="1.000000"
    />
    </data>
  </Texts>
  <panel usePanel="false">
    Position for the panel data and Background. Not ready
    <position x="0.630000" y="0.895000" w="0.175000" />
    <fileTop height="0.007813">C:/Users/Dirk Buck/Documents/My Games/FarmingSimulator2013/mods/ClockModLS2013/panel/panelTop.dds</fileTop>
    <fileMid height="0.079000">C:/Users/Dirk Buck/Documents/My Games/FarmingSimulator2013/mods/ClockModLS2013/panel/panelMid.dds</fileMid>
    <fileBot height="0.007813">C:/Users/Dirk Buck/Documents/My Games/FarmingSimulator2013/mods/ClockModLS2013/panel/panelBottom.dds</fileBot>
  </panel>
</ClockMod>
```

# XML Konfigurationsdatei: Wo befindet sich die Konfigurationsdatei zum ClockMod ?

Eindeutige ID: #1020

Verfasser: Dirk Buck

Letzte Änderung der FAQ: 2013-02-18 05:28