Console: Wie Konfiguriere ich den ModClock über die Konsole ?

Um den ClockMod über die Konsole konfigurieren zu können, muss diese zuerst aktiviert sein.

Wie aktiviere ich die Ingame Konsole

Anschlissend stehe eine ganze Reihe von Befehlen zur individuellen Gestaltung zur Verfügung.

Allgemeine Befehle:

- ClockMod
  - Ein und ausschalten des ClockMods
- ClockModHelp
  - Hilfe zu einzelnen Befehlen
- ClockModDefault
  - Zurücksetzen der Einstellen uuf Standard
- ClockModReload
  - Neu Laden der Konfigurationsdatei z.B. nach manuellen Änderungen per Editor
- ClockModSave
  - Speichern der über die Konsole vorgenommenen Änderungen in der Konfigurationsdatei
- ClockModPanel
  - Ein und Ausblenden des ClockModPanels

Befehle zum Anpassen der Anzeige:

- ClockModPanelPos
  - Anpassen der Panelposition
- ClockModColorDate
  - Ändern der Farbe für das Datum
- ClockModColorTime
  - Ändern der Farbe für die Uhrzeit
- ClockModColorTitle
  - Ändern der Farbe für die Beschriftung
- ClockModColorText
  - Ändern der Farbe der angezeigten Information
- ClockModFontSize
  - Ändern der Schriftgröße
- ClockModFontIndent
  - Ändern der Schriftposition innerhalb des Panels

Eindeutige ID: #1008
Verfasser: Dirk Buck
Letzte Änderung der FAQ: 2013-02-18 03:26

(c) 2026 Dirk Buck <dirk@buck-software.de> | 2026-11-01 04:49
URL: http://faq.buck-software.de/content/7/9/de/wie-konfiguriere-ich-den-modclock-ueber-die-konsole-.html