

Console: Wie Konfiguriere ich den ModClock über die Konsole ?

Um den ClockMod über die Konsole konfigurieren zu können, muss diese zuerst aktiviert sein.

[Wie aktiviere ich die Ingame Konsole](#)

Anschließend stehe eine ganze Reihe von Befehlen zur individuellen Gestaltung zur Verfügung.

Allgemeine Befehle:

- ClockMod
 - Ein und ausschalten des ClockMods
- ClockModHelp
 - Hilfe zu einzelnen Befehlen
- ClockModDefault
 - Zurücksetzen der Einstellen uuf Standard
- ClockModReload
 - Neu Laden der Konfigurationsdatei z.B. nach manuellen Änderungen per Editor
- ClockModSave
 - Speichern der über die Konsole vorgenommenen Änderungen in der Konfigurationsdatei
- ClockModPanel
 - Ein und Ausblenden des ClockModPanels

- ClockModPanelPos
- ClockModColorDate
- ClockModColorTime
- ClockModColorTitle
- ClockModColorText
- ClockModFontSize
- ClockModFontIndent

•

Eindeutige ID: #1007

Verfasser: Dirk Buck

Letzte Änderung der FAQ: 2013-02-18 03:22