

# Console: Wie Konfiguriere ich den ModClock über die Konsole ?

Um den ClockMod über die Konsole konfigurieren zu können, muss diese zuerst aktiviert sein.

[Wie aktiviere ich die Ingame Konsole](#)

Anschließend stehe eine ganze Reihe von Befehlen zur individuellen Gestaltung zur Verfügung.

## Allgemeine Befehle:

- ClockMod
    - Ein und ausschalten des ClockMods
  - ClockModHelp
    - Hilfe zu einzelnen Befehlen
  - ClockModDefault
    - Zurücksetzen der Einstellen uuf Standard
  - ClockModReload
    - Neu Laden der Konfigurationsdatei z.B. nach manuellen Änderungen per Editor
  - ClockModSave
    - Speichern der über die Konsole vorgenommenen Änderungen in der Konfigurationsdatei
  - ClockModPanel
    - Ein und Ausblenden des ClockModPanels
- 
- ClockModPanelPos
  - ClockModColorDate
  - ClockModColorTime
  - ClockModColorTitle
  - ClockModColorText
  - ClockModFontSize
  - ClockModFontIndent

•

Eindeutige ID: #1007

Verfasser: Dirk Buck

Letzte Änderung der FAQ: 2013-02-18 03:22