

# Console: Wie Konfiguriere ich den ModClock über die Konsole ?

Um den ClockMod über die Konsole konfigurieren zu können, muss diese zuerst aktiviert sein.

[Wie aktiviere ich die Ingame Konsole](#)

Anschließend stehe eine ganze Reihe von Befehlen zur individuellen Gestaltung zur Verfügung.

## Allgemeine Befehle:

- ClockMod
  - Ein und ausschalten des ClockMods
- ClockModHelp
  - Hilfe zu einzelnen Befehlen
- ClockModDefault
  - Zurücksetzen der Einstellen uuf Standard
- ClockModReload
  - Neu Laden der Konfigurationsdatei z.B. nach manuellen Änderungen per Editor
- ClockModSave
  - Speichern der über die Konsole vorgenommenen Änderungen in der Konfigurationsdatei
- ClockModPanel
  - Ein und Ausblenden des ClockModPanels
  
- ClockModPanelPos
- ClockModColorDate
- ClockModColorTime
- ClockModColorTitle
- ClockModColorText
- ClockModFontSize
- ClockModFontIndent

•

Eindeutige ID: #1007

Verfasser: Dirk Buck

Letzte Änderung der FAQ: 2013-02-18 03:22