Console: Wie Konfiguriere ich den ModClock über die Konsole ?

Um den ClockMod über die Konsole konfigurieren zu können, muss diese zuerst aktiviert sein.

Wie aktiviere ich die Ingame Konsole

Anschlissend stehe eine ganze Reihe von Befehlen zur individuellen Gestaltung zur Verfügung.

Allgemeine Befehle:

- ClockMod
  - Ein und ausschalten des ClockMods
- ClockModHelp
  - Hilfe zu einzelnen Befehlen
- ClockModDefault
  - Zurücksetzen der Einstellen uuf Standard
- ClockModReload
  - Neu Laden der Konfigurationsdatei z.B. nach manuellen Änderungen per Editor
- ClockModSave
  - Speichern der über die Konsole vorgenommenen Änderungen in der Konfigurationsdatei
- ClockModPanel
  - Ein und Ausblenden des ClockModPanels

- ClockModPanelPos
- ClockModColorDate
- ClockModColorTime
- ClockModColorTitle
- ClockModColorText
- ClockModFontSize
- ClockModFontIndent

-

Eindeutige ID: #1007
Verfasser: Dirk Buck
Letzte Änderung der FAQ: 2013-02-18 03:22

(c) 2025 Dirk Buck <dirk@buck-software.de> | 2025-11-30 02:00

URL: http://faq.buck-software.de/content/7/8/de/wie-konfiguriere-ich-den-modclock-ueber-die-konsole-.html