

# Konfiguration: Was kann bei dem ClockMod konfiguriert werden ?

Der ClockMod biete eine sehr umfangreiche Konfiguration um die individuellen wünsche umzusetzen.

- Schriftfarbe der angezeigten Information
- ein- und ausblenden einzelner Informationen
- Anzeige der Informationen als eigenes Panel
  - Anpassen der Position der Anzeige
  - Aussehen des Panels
  - Position der Texte innerhalb des Panels
- Farbe der Texte
  - Datum
  - Uhrzeit
  - Aktuelle Spielzeit (Inkl. der Beschriftung)
  - Gesamte Spielzeit(Inkl. der Beschriftung)
- Schriftgröße anpassen
  - Datum
  - Uhrzeit
  - Aktuelle Spielzeit (Inkl. der Beschriftung)
  - Gesamte Spielzeit(Inkl. der Beschriftung)
- De- / Aktivieren des ClockMods z.B. für Screenshots oder Video Aufnahmen.

Um die Konfiguration vorzunehmen, gibt es zwei Möglichkeiten

- Direkt ingame über die [Konsole](#)
- Die vom ClockMod erzeugte Konfigurationsdatei

Eindeutige ID: #1006

Verfasser: Dirk Buck

Letzte Änderung der FAQ: 2013-02-18 03:05