LS 2013 Mods: Wie aktiviere ich die Ingame Konsole

im Spiel auf die Konsole zugreifen zu können ist es Notwendig diese über die game.xml zu aktivieren.

Die game.xml befindet sich im LS Verzeichnis unter Eigene Dokumente.

Öffnet die game.xml in einem Editor. Am einfachsten ist dies mit dem Notepad++ Dieser ist Kostenlos und besitzt eine Syntaxhervorhebung für XML Dateien.

Nach dem Öffnen muss der Eintrag

```
<development>
        <controls>false</controls>
    </development>
```

In diesen

```
    <development>
        <controls>true</controls>
    </development>
```

geändert werden

Eindeutige ID: #1002
Verfasser: Dirk Buck
Letzte Änderung der FAQ: 2013-02-18 02:22

(c) 2026 Dirk Buck <dirk@buck-software.de> | 2026-11-01 06:32

URL: http://faq.buck-software.de/content/1/3/de/wie-aktiviere-ich-die-ingame-konsole.html